

Cracker des Monats

Tja, was ging diesen Monat ab? Wer war der Champion? Wer war der schnellste, der beste? Konnte der die Führung halten? Oder was?

- 1. THE BEASTIE BOYS
- 2. HOTLINE
- 3. SC
- 4. TRIAD
- 5. T.C.S.
- 6. C.C.S.
- 7. EDGLESORT INC
- 8. BIRLIGHT
- 9. RELIX
- 10. D.C.O.

Zweimal konnte sich eine deutsche Gruppe durchsetzen!!!

DEMO CHARTS!

Was war das beste Demo im Oktober 1987?

1. RHAA LOVELY II
2. TELEPHONE STORY
3. MEGA ORBIT
4. FLEXIBLE
5. FRANCE

RHAA LOVELY II, mit Angriff auf das Zweifel, weist also das Demo of the month!

SOFTWARE-STARS

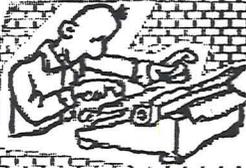
1. TEST DRIVE	NEU		
2. JACK THE NIPPER II	NEU		
3. GIBBY	NEU		
4. MATRIPOLO	NEU		
5. AIRBORNE RANGER	NEU		
6. INDIANA JONES	NEU		
7. SUPER SPRING	NEU		
8. MYSTRIA	NEU		
9. BOO CAT	NEU		
10. SOLOMON'S KEY	(6)	2.M.	
11. BATTLE SHIPS	NEU		
12. CALIFORNIA GAMES	(2)	4.M.	
13. STREETS BASKETBALL	NEU		
14. IMPLSION	NEU		
15. TAM PAM	NEU		
16. MIKE PUTT	(5)	2.M.	
17. DEFENDER O.T.CROWN	(1)	3.M.	
18. THE LAST MINOR	(3)	3.M.	
19. PIRATEN	(10)	3.M.	
20. KOSTART II	(26)	4.M.	
21. DRUID II	NEU		
22. ACE II	(4)	2.M.	
23. SCARY MONSTERS	NEU		
24. LIVINGSTONE	NEU		
25. MEGA SPOOKY PSE	(9)	2.M.	
26. 2 MAD	(21)	4.M.	
27. M.B. SQUARED	(2)	2.M.	
28. WIZBALL	(20)	3.M.	
29. BUBBLE BOBBLE	NEU		
30. KONANT ORC	NEU		

Es wächten bei der Bewertung mit:

- THE BEASTIE BOYS (LF)
- RADWAR ENTERPRISES (DK)
- SOLDIERS AGAINST PROTECTION (ACU)
- FANTASY CRACKING SERVICE (TSK)
- KGB - CREW (UFO / KWS)
- LUKE SCHWALKER und allen anderen!

IMPRESSUM

ILLEGAL tm 1987
2. Jahrgang
Nr. 22
(c) & (p) THE FANATIC DUO
DF 1987 3003
(und RADWAR ENTERPRISES)
AUFZUG
CIRCULATION:
400 Kopien /
Copies
> unverbindl.
Preis:
1,60 DM!



CHEFREDAKTEUR / EDITOR:
Jeff Smart / TFD

MITARBEITER / CO-PRODUCER
Germany: RUE, XGB, NOB,
FCS, SAP u. BRK
Austria: TSK, CREM
USA: TUGI (Mind Slayer)
England: SCOUSE
Holland: HOTLINE
Belgium: COMMANDOFONTIER
Italy: N.I.C.S.

GREETINGS TO:
HTL, BEASTIE BOYS, SC, RUT, DCU,
SAP, FCS, TRIAD, WIZARD, FLT, KGB,
SCA, YF, EST, ANTI, TRAX, TCS, EST,
SCOP, ACC, LEARL, CYP, RDI, TEL,
TRIANGLE, TSK, ISL, YANKEE, ...

Cracker in Österreich
by the TSK-CREW
Schallplattenkritik
by B.R.C.
Nach der GSS-Party
by W.O.D.
*Die aller
gemächsten
Briefe*
by KIL and JS of TFD
Kontroversen der month between
EDGEHAMPER, HOTLINE and JS
Angels Edge by KIL of TFD
Für die UK und Australien
by KAS of KGB CREW
video by Mr. Miller
*all features performed by: JS/TFD
*all other articles written by:
JEFF SMART OF THE FANATIC DUO



Die nächste ILLEGAL wird definitiv
am 5. Dezember 1987, pünktlich zur
FCS - PARTY erscheinen! Bis dahin
werden sicherlich noch viele, neue,
super Sachen hoffentlich zu
sein. Bitte legt bei allen Anfragen
immer Rückporto dabei, weil ich bei
dieser Masse von Post nur alle mit
Porto beantwortet werde. Bis dann
und bleibt alle sauber!
Eure ILLEGAL-Redaktion!!!

LESEBRIEFE
Post!

REDAKTION:
ILLEGAL
PLK 12344
4250 BOTTROP
West Germany

WRITE 300M ...
AGAW: PLK 123 144C

everything you do is ...

ILLEGAL

THE CRACKER MAGAZINE!

BUBBLE BOBBLE

"BUBBLE BOBBLE" von FIREBIRD
war auch schon lange erwartet
worden als erste Automaten-
Umsetzung von FIREBIRD. Man
muss sagen, die Umsetzung
ist ihnen wirklich gelungen.
Das Spielprinzip ist ganz
einfach: Man muss mit seinem
Bubble die anderen Bubbler
einfach weg Bobbald, klar oder?
Nun, ich traue mich nicht,
irgendwas gegen das Spiel
zu sagen, weil ich zu viele
Kenne, die BUBBLE BOBBLE
strenge finden. Ich fand es
auf dem Kasten schon zum
Kotzen und hier auf dem
Computer erst richtig. Es
gibt doch wohl sicher
anspruchsvollere Spiele,
als so ein Scheiss, aber
dafür kann FIREBIRD nichts.
Die Umsetzung ist ihnen
gelungen, da gibt es nichts
zu bestreiten. Das Spiel
war auf dem Automaten doof,
da kann es auf dem Computer
nicht besser sein, also
insgesamt: Wertung d. Red.: 56 P.



Sahre Spiel von GREMLIN GRAPHICS!
Super gemacht, mit Wiederholung
eines Treffers. In der Liga, zu
zwei oder auch nur so gegen
den Computer spielbar. Graphik ist
gut! Spiel ist besser! Wir warten
auf "GARRY LWEEKERS SUPERSTAR
SOCCER"! Wertung d. Red.: 97 P.

ARCADE

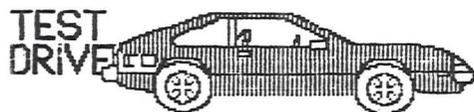
Arcade
Classics!

ARCADE CLASSICS ist
ein Billigspiel! Und
dann noch ein
ROBB HUBBARD SOUND!
Das Spiel ist relativ
beschrieben, allein
das "Snakes" macht zu
zweit Spaß! Aber
alleine für diese
Intermusik ist das
Spiel interessant!
Wertung d. Red.: 51 P.

Eppileppi, aber Happy!

Oh, Heini, wie tief
seid ihr gesunken!
Jetzt müsst ihr
schon auf dem
Cover mit SK
arbeiten, um
Eure Schüsse
loszuwerden!
"COMPUTER
PORNO und
GEWALT"
Schon interessant, schon gekauft!
Indizierungsurteile in Frage stellen,
pah, alter Hux! Haben, RWE schon
vor 2 Monaten gebracht! Und dann
"Ich halte KRADOUT für jugend-
gefährdend, weil man die Bälle und
Stäbe zerstören muss!"
Der Michser muss doch wohl den
Arsch ab haben, oder? Dann,
könnte man ja gleich jedes Spiel
indizieren, z.B. bei Defender of
the Crown, lernt man das Foten
mit dem Säbel und es werden
Pornoszene gezeigt!
Und dann, Eure Spielereits!
Mittlerweile wissen wir, dass ihr
mit den Programmieren von
WIZBALL gut seht, erst 92
Punkte für WIZBALL und dann
ein Preview von SHOOT 'ER UP -
CONSTRUCTION kit, fällt ja nicht
zu! nem! Bin mal gespannt,
wie ihr TEST DRIVE bewertet,
und wann ihr es bekommt!
In der nächsten Happy Computer:
ung erreicht den 2. schon fertige
Bilder von dem nächsten Jahr
erscheinenden TEST DRIVE!





TEST DRIVE vom ACCOLADE!
 Man lädt ein und staunt über eine übermässige gute Graphik mit digitalisierten Motorgeräuschen. Zum Spiel selbst: Ziel des Spiels ist es mit einem Nobelauto so schnell wie möglich zu fahren und dabei so wenig wie möglich zu beschädigen. Es stehen u.a. zur Auswahl: PORSCHE, FERRARI, LAMBORGHINI, LOTUS, alle gleichfalls in einer tollen Graphik, so werden nebenbei alle technischen Details auch noch angezeigt. Man sucht ein Auto aus und es geht's: In toller Cockpit-Sicht düst man über eine Bergstrasse und muss andere Fahrzeuge überholen, auf den Gegenverkehr achten und auch die Polizei nicht aus dem Auge lassen. Nach einer bestimmten Strecke fährt man an eine Tankstelle, man bekommt eine genaue Auswertung seines Fahrverhaltens und es geht in einem schwierigerem Level weiter. Es werden wirklich Träume wahr bei TEST DRIVE! Ein ziemlich reales Spiel mit einer tollen Graphik!
 Wertung der Red.: 85 Punkte

RED L.E.D.

RED L.E.D. könnte auch genau so gut "SPINDIZZY II" heissen. Das Spiel ist so wie "SPINDIZZY" aufgebaut, die Graphik ähnelt ihm doch sehr stark, jedoch ist das Spielprinzip wesentlich anders. Man stößt nicht nur seine Kugel friedlich durch die Gegend, man kann auch ballern und das nicht zu knapp. Man kann nun zwischen 3 verschiedenen Kugel auswählen um dort in einem Territorium, dass man ebenfalls auswählen kann, für Ruhe und Ordnung zu sorgen. Man muss alle bösewichtiger erledigen und jealche Bonuspunkte auf sammeln, um eine Parzelle zu schaffen. Es folgt eine Bonusrunde, etc. Das Spiel wird aber schnell langweilig, da es auf die Dauer immer das gleiche ist, durch ein labyrinth fahren, Feinde abbällern, Gegenstände aufsammeln, Feinde abbällern, Gegenstände aufsammeln und Feinde abbällern. Tja, schade, denn RED L.E.D. ist sonst ganz nett! Wertung der Red.: 88 P.



zzz... Der Reinfall: Die FUTURE DIVISION PARTY!

Am 28. September 1987 war also die FUTURE DIVISION PARTY, was hatte man mir gesagt? FAC, HCA, LAST SCIENCE, HCA, HCS 5005, COCO, NE, PCS, DECIBEL, SCIENTISTS und THE DREAM TEAM wurden erwartet! Na gut, ich also zusammen mit UFO und KNS von der KGB Crew nach GRONAU (am Arsch der Welt) hingefahren. Schon wir also rein in das Jugendzentrum, und such, such, aha - Da sitzen 15 Leutchen vor einem einzigen Computer! Das kann doch nicht FUTURE DIVISION sein! Oder? LEIDER! Es waren also da: 2 Freaks von HCA (konnte man vergessen), 4 von LAST SCIENCE (auch), unsere Freunde von KGB (die übrigen wie Delaware, Gandalf etc. waren schon seit 10 Uhr da, die Armen) und der Rest von FUTURE DIVISION. Die Spiele? Die neuen Sachen? Doch nicht hier, Mann! Na ja, bei keinem von uns (mit uns meine ich die KGB-CREW und uns 3 von IFD) der "Scary Monsters", tja, Future Division hatten es und scheinsten sich natürlich ein! So gegen 18 Uhr kamen ein paar Freaks aus Gronau, die viel bessere Demos als FD (Gahn) zeigten und mussten 20 Mark berappen. Zum Glück waren noch PROFI und TPI von den Beastie Boys da und dann kamen noch drei von FCS, unter anderem auch TSM. TPI war erst einmal ganz überrascht über unser IAI PAN Demo mit 5 Sounds, er hatte nur 4 rausbekommen und versuchte auch sofort, bei uns nachzusehen! Es war noch jemand von FCS dabei, der nur auf Amiga ist, und was fand er nach 3 Stunden zugeföhrt? Einen F4er, einen I28er und einen Atari ST! Hui! Der Scheiss persönlich! So eine hundswiese Organisation! Auf den Gängen des Jugendzentrums wurde man noch von Asozialen bespuckt! Dann verlangten die noch 20 Mark Eintritt für 25 Leute! Wollt ihr auf HCA und THE LAST SCIENCE, die alles Super Feinden, waren sich einer Meinung: FUTURE DIVISION = SCHEISSE!

Geeignet:
 The Fantastic Duo
 Fantasy Cracking Service
 The Beastie Boys
 KGB Crew

YEP, now In English, too!!!



Isn't it amazing? We decided to put some very important facts in English, coz we also sent the "ILLEGAL" to our friends in HOLLAND, ENGLAND, DENMARK and so on. And they all wrote: "Yes, your magazine is great, but if I could understand German, it would be much better". So, you see, there was problem, which has to be removed, eh? At first I'm really sorry for my bad English, but I think it's much better than that from some other guys here in Germany. Beside this article you can find the interview of the "M" with Siegfried Hammer from mighty HOTLINE. I think it'll be the best, if I tell you the contents of the other German articles, or what do you think? Please tell me your suggestions to make it better. You'll find the address later on in the so-called "IMPRESSUM". U.K., let's begin. Some guys in Germany (COOD / ACP, NSK / ANCDR and RUE / STL) were very angry about publishing some true facts about them and so they sent fuckings to me. But you can read my answers to those dudes in "Briefe an unsere Freunde". In "The next copy parties" you see the dates of forthcoming copy parties in good-old Germany. The PCB Party seems to become really great, so you better should write to them to get an invitation. F.C.S. PLK 1 2 5 1 1 5 0 5 3 0 0 BONN, WEST GERMANY! It'll take its place on the 5th of December 1987 in Bad Godesberg / Bonn in Germany. The problems about drinking a coke together with some members of The Fantastic Duo are shown in "I Think Cola". What'll happen when four friends sit together when programming a new intro? The question about a drunken evening is answered in "Vier Feiern nach Lobsch". The crackers in Austria have improved their status, haven't they? Read the whole development of Austrian crackers in "Cracker in Oster eich" written by the FBI (FBIW). The adventures of the happenings after a great copy party are presented by the WARDEN OF DARKNESS in "Nach der 1987 - Party". BRK criticized some new reed releases in "Schallplattenmarkt". Christmas 1987 will be hot for a 0.54 owner. What'll come from "Was wird der Nikolaus bringen"? You'll see a short survey about the most interesting products that should make their way soon. The problems of the army are shown in "Fuer Volk und Weltland" by KNS of KGB. Are you still there? Then turn over to the next page!



INTERVIEW OF THE MONTH! THIS TIME: SLH/HOTLINE

From now on, every month, we plan to interview a world famous cracker. In this month we choosed the boss and founder of HOTLINE, it's SLENGEHAMMER.
 JS: How old are you?
 SLH: I am 22 years old (22 - 10 - 65)
 JS: When did you found Hotline?
 SLH: I founded HOTLINE in begin August 1986.
 JS: How many members does HTL have at the moment?
 SLH: HOTLINE has now 15 members!
 JS: What was your first crack?
 SLH: It was DONKEY PONG from OCEAN!
 JS: How many sub-partners do you have?
 SLH: 10 real ones! 4 in Holland, 3 out of them are Hotline members, 1 of the SRC, POPEYE in Denmark and 5 guys in England. I swap by express with them!
 JS: How many packages do you send per week?
 SLH: 4 express ones and 26 or 27 to the rest!
 JS: What do pay to the rumours: You are a crackhead?
 SLH: First of all, I don't give a shit about rumours! There is no need for me to crack, because of every crack that released in England I'll have the original or the back-up about 3 days. If there's a game I didn't crack (and that's only German or very bad games), I have a look at it, if I could have it made it smaller and that's all. I don't record it.
 JS: Do you have some enemies?
 SLH: In Holland are my enemies: "The last science", "The dream team" and "FAC" if they don't watch their steps. For the rest "FER" in the U.S.A., they tried to fuck me over!
 JS: What kind of music do you like the best at the moment?
 SLH: I don't have any special sort of music, but at the moment I really like "The Cure" and I love "PARADE OF DISSES" by 4069. The whole neighbourhood knows this piece of music now!
 JS: Do you have great hate from Peter Gabriel?
 SLH: I didn't use his name, because of his attitude. I had this name for about 2-3 years! The name just sounds cool (I think).
 JS: Thank to you!
 You see, he's no crackhead! In the next "ILLEGAL" we'll probably have an interview into 1987 HTL, the founder of the COMMUNIFRUTHER! So there and don't miss it! In the OCU magazine "Gollinow" in France you can read an interview with me in the current copy!

Die aller dämlichsten Briefe !

Jawoll, und weiter geht's mit den besten Briefen, die je bei uns ankamen. So die mal dieser nette Briefe an HIGHTECH / TFD : - Hallo, C64 Computer Freaks. Da wir noch wenige Leute haben, die bei uns tauschen, müssen wir zur Trickkiste greifen. Wenn ihr also Kollegen kennt, die auch was tauschen wollen, meldet sie uns einfach mit den untenstehenden Daten.

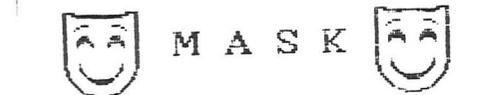
Wir haben für Kollege tauscht, kriegt ein Gratisgame nach freier Auswahl. Also unbedingt Deine Adresse mitschreiben. Durfen wir, falls wir neue Software bekommen, die Liste hier zuschicken. Falls erwünscht, bitte ein Kreuz. Achtung, Adresse wird gespeichert! Wie tauschen Sie? Sie sehen oben einen Code, jede neue Liste hat einen neuen Code, also wenn Sie einen kleinen Tausch haben, schreiben Sie einfach die ganze Liste. So einfach geht das! Wenn Sie einen grossen Tausch haben, so kreuzen Sie einfach an der Liste an und schicken Sie uns.

Freundlichen Grüßen
MARE SOFTWARE INTERNATIONAL
solidgee Antwort im positiven Sinne würde uns freuen.

Thanks my friends :
CASH, ALPHA CREW, NEON CRACK,
MICROMIX - ENGLAND,
DANISH GOLD (Schweden),
EASELSOFT and all my friends !

Nicht schlecht, oder?
Den längsten bekom ich mal wieder :
(Postkarte)
Hallo!
Wollt ihr mit uns tauschen?
Ja oder nein?
G.U.H.

Auch nicht schlecht, oder?
Alle Rechtschreibfehler im oberen Brief waren folle Absicht!
(c) 10/87 HIGHTECH + JS / TFD



MASK soll eine ganz gute TU-Serie sein, das Spiel jedoch, wie bei vielen TU-Umsetzungen, ist eher bescheiden. Das Spiel ist zwar vom graphischem her nicht über, auch der Sound von Ben Daglish ist sehr gut, allerdings vom Spielerischen her viel zu schwer. So muss man im ersten Level mit einem Auto irgendwelche Steine zusammeln und dann ein komisches Puzzle lösen, hört sich nach IMPOSSIBLE MISSION an. Maja, GREENLIP GRAMMICS, Könnte besser sein! Wertung der Red.: 10 Punkte

GEE BEE AIR RALLYE

von ACTIONISION. Kein schlechtes Flugzeug Rennen, dass aber irgendwie auf die Dauer doch vollkommen einedet.
Wertung der Redaktion : 64 Punkte

MORPHEUS

Beschrieben von ANDREW BRAYDOCK, REWSON CONSULTANTS. Himmelm, schön, ich fliege also mit meinem Raumschiff durch die Gegend, schnelles Scrolling, ja, aber dann? Die Graphik ist nicht weitbewegendes, das Spiel, ohne Anleitung, auch nicht. Maja, auch nicht so schlimm.
Wertung der Redaktion : 65 Punkte



Jau, Jau, da trafen wir uns, Warlock, Mitech und ich, beim Brian, eines schönen Abends ein, um ein neues Intro zu programmieren, aber es sollte ein bemerkenswerter Abend werden. Nachdem Brian uns erstmal mit endlos scheinenden Assembler-Routinen wasch hielt, und wir ihm dann die Verbesserungsvorschläge machten ("Was ist mit einem Landschaftsroll?"),

entdeckte ich vier volle kleine Schnapffläschchen! Hurra, der Abend war gerettet. Nachdem wir, Brian lies sich nicht stören, ein wenig angeheitert waren, spielten Warlock und ich noch "PAID QUER SCHNAPSEAR", indem wir die Bar von seinen Eltern ein wenig plünderten (Mariacron, Asbach, Bonni, - Herz, was willst Du mehr?). Nachdem Hightech schnell sein erstes Leben im dritten Level verlor (Wo, Wo, Wo ist das Klo?), bezogte ich Warlock knapp im achten Level (Wir lieben den Landschaftsroll, toll, toll). Brian war wahr endessen immer noch am programmieren, selbst als Hightech sein zweites Leben im neunten Level ausinschte (Ich bin ein Schuh, schuhidu...), ver Brian immer noch mit den Sound zwänge. Warlock gewann den zweiten Durchgang knapp, ich kackte der wasser ab und verabschiedete alle Anrufer bei Brian nach allen Regeln der Kunst (Hier nei Brissan... Leck mich Am arsch... Jetzt werd hier nicht fröh...)

Andern Mopben:
Ich werde in meinem Bett wach...
Gooden, mein Kopf! Warlock und Hightech wussten auch nichts mehr, bisses Brian. Aber die restlichen Dinge sind zu heinlich zum abdrucken (Hightech soll noch auf Brian's Bett geholt haben...)
Das Intro? Gut! Aber... wir haben uns befragt, wo denn unser Landschaftsroll war!!!?

SOME PARTS IN ENGLISH!



Be there, if we tell you the happenings of the worst copy party ever made on earth- it was FUTURE DIMENSION's one, all disappointing facts in "Der Rainfall". What do think when you receive such letter from idiots who contact you? Two of those letter are printed in "Die aller dämlichsten Briefe", they are pretty nice, we think. You know, once I (Jeff Smart) and some other guys were in the GERMANY SPREADING SERVICE INTL. 2100

but, time has passed by, it now in THE FANATIC DUO OF TMO 3003! The other members and our new aims and that I keep going on with writing the "ILLEGAL" are written by myself in "In eigener Sache". Some Advertisements take also part in "Die Kleinanzeigen", where you can buy AMIGA or C 64 stuff or even buy DOLPHIN DOS PLUS for about 80 German Marks! The German computer magazine "HAPPY COMPUTER" are always producing such rubbish and they're prejudicing about us PIRATES and their methodes to get a higher circulation are so funny, that I always my opinion and I said in "Epipepi, aber Heppi". What will happen next? Are there enuf and good games coming?

What are the outlooks for the next months? The "Kommentar zur momentanen Kopierlage" will answer you all questions honestly in the point of view of a pirate. What has changed? Who has cracked? What's going on with all our friends? The news from the front, in German called "Neues von der Front!" shows all rumours and facts from the preceding month, e.g.: COCO stole old ACE's name for his new group, which he founded together with his old enemies

from THE DARK NICKLE: Actual Cracker Entertainment TPI from the BEASTIE BOYS joined A.C.E., too, but TPI and the two Ex-NCL members have left COCO alone, coz they couldn't bear that COCO stole routines from TCS for his A.C.E. Intro, and now they want to found a new group together with THE DARKNESS and ALPHAFLIGHT! The group is probably called: MASK! Otherwise you know that some guys from NEW EDITION have left free and founded a new group called "HIGHTECH BOYS". Vap, and of course, almost all members of good old Relax have joined.

RELAX mighty TRIAD And it seems that RAY DUAL are back on the 64 with the Crack "Battle Ships". Another new group has been formed in Germany, it's "THE MAINFRAMER GROUP" with SPEEDCRACKER (Ex-Triemon) and STARLINE (Unknown?). Please be careful with their cracks, cause they are promised only to crack

the best games (look at their intro) - so they cracked yet: "Reicende im Wind 2", "Schatzjäger" and many other German rubbish! And also be very careful with THE FANTASIO CREW from Germany, because they are the bloodiest crackin' fuckers on earth. They cracked LAFFEN'S (RDI) version of "Battle Ships", but they forgot to put the "SMASHED BY LAFFEN" away. Oh no, what MAJOR ARSEHOLES! Blow them down! Hope you all English speakin' guys still understand me, when I now turn over to the VIDEO CORNER. (VIDEO). You can write to: NRM VIDEO 2001, PLK 1 2 3 1 4 6 C, 4 2 5 0 20TTRÖP, WEST GERMANY for swapping video movies on VHS or BETA system. For the first we now also have some AMIGA GAME TESTS in the "ILLEGAL", you can observe them in "AMIGA ECKE", all games were tested by HIGHTECH of THE FANATIC DUO. Maybe you recognize the number at the end of every game test, it shows how good the game is, on the opinion of the reviewer! The highest score a game can achieve are 100 points. For example, TEST DRIVE has got 90 out of 100 possible points, it's the same thing with the 1.64 reviews, which are all done by myself. Anyway, I hope you enjoy them although they are in German.

On the last day, when this "ILLEGAL" was finished, we received "SKATE OR DIE II" from ELECTRONIC ARTS and it's a damn brill game. Just being shocked by the titlemusic, which was of course programmed by the USA migrant ROBB HUBBARD, you can notice the names from MICHAEL ROSAKA and STEPHEN LANDRUM. They were the co-programmers of all EPW's games like CALIFORNIA GAMES, WORLD GAMES and so on. And "SKATE OR DIE II" could also be named: "SKATING GAMES II". It's absolutely fantastic! My current High Scores: FREESTYLE: 8042 pts. HIGH JUMP: HOTLINE: 1018 DOWNHILL RACE: 9100 pts. and JAM: 7982 pts. I think they are not bad for one day practicing, eh? But who is the best? Please tell me your best scores... and we'll see who's the champ! "SKATE OR DIE II" is really the best game released yet through ELECTRONIC ARTS! We wait for more!



O.K., now let's better end this English sequence and please vote for these two pages! What can I do better? What about my English? Sorry for mistakes! D? You and if you are looking forward to write an article for the "ILLEGAL" too, you are always welcomed! Please write your article on a paper or print it, do not put it into Newsroom, O.K. I'm waiting for yours! By the way, the "ILLEGAL" comes out on every first day of a month. Hope you aren't asleep yet, and Yours Jeff Smart
Don't forget to vote!



Briefe an unsere "Freunde"

So, so, da gibt es also ein paar, die keine Kritik vertragen können. Ich meine RUBBERDUCK von STARLINE, den ICH WANDERER, COCO von A.C.E., MSK von ANCOR und SYNDICATE von den BEASTIE BOYS, die sich doch, mehr **weniger herb aufgeregt** haben und mich mit netten Bemerkungen oder Fackungs vorwurfsen, ihnen doch mal entgegen meine Meinung zu sagen! Allen voran möchte ich FANTASY und TSM von FANTASY CRACKING SERVICE, sowie CAPTAIN FUTURE und ACCEPT von den BEASTIE BOYS lobend erwähnen, die **immer, ne** ausfallend während, mit mir über die Vorwürfe diskutierten und mich, meistens, eines **Besseren belehrten**.

Nun zum Rest, ah, zum Rest: >>>Hallo, Syndicate / Beastie Boys, wie kann sich denn nur so darüber aufregen, wenn man von irgend welchen Idioten in Top 15 "Verlierer" Hitparade gewählt wurde? Auf der GSS - Party, hast Du dich eben ein bisschen hochmütig aufgeführt, und das war nicht nur meine Meinung! Aber deswegen gleich aufregen? Da musst Du drüber stehen! Und mittlerweile hast Du ja wohl bewiesen, dass Du programmieren kannst. Insofern wieder alles wieder in Butter?

>>>Was denn, was denn, MEISTERSOFT KOLN von ANCOR, Du willst doch sagen, dass ihr das Intro von ANCOR nicht aus dem alten Intromaker mit der 200LOOK-MUSIK, den MIKIE-Sprites und dem altbekanntesten SCROLL habt, oder? Den nehmen sogar die Türken! ABER, dann schreibst Du darin: "THIS INTRO WAS PROGRAMMED BY MSK!" Was soll das denn? Es gibt vielleicht 3 Leute, die das glauben. Der Rest lacht sich doch tot! Und dann droht er mir in einem Programm, das ich noch nicht gesehen habe. Du kannst doch nicht ganz richtig im Kopf sein, oder?

>>>Was macht das RESETCRACKEN, COCO? Du kannst doch nicht leugnen, dass Du auf der GSS - Party **anfangst, ein Spiel mit Reset zu knacken** und ausserdem: "COCO - the best in Germany 1987". Mit solchen Multicracks wie "Tai Pan" oder "Bad Cat" kannst Du bestimmt keine Lorbeeren ernten. Dann klaut Du noch dem alten ACE seinen Namen! Also wirklich, da ist da einer, der schnell an Originale kommt, und dann hebt er dermassen ab... Komm runter, Konrad!

>>>RUBBERDUCK, Du arschgefucktes Sparschweinchen "HEY, JEFF SMART, GIBT FÜR DICH HEINSPAPER, CHILD!" Ich **wusste** ja, dass ihr nur klaut, aber jetzt noch eine ganze Zeitung? Wie hiess Euer letztes Demo? LET'S BANK = LASS UNS EINEN RÜCHTERHÜLEN! Kommt denn, Du Fleischtuchser? Mit einer Pinzette vielleicht? Wenn nicht langem Schluss ist, dann sehen wir uns im BEPG wieder!

Mit vielen Grüßen, vielleicht meldet ihr Euch mal... Jeff Smart

"Was hat er sich gedacht?" "Friede, Bräute"

TRINK COLA

Da waren wir: WARLOCK, HIGHTECH und ich, Jeff, durch unsere Stadt. Brian hat sich mit seiner Freundin bei McDonalds verkrummelt. Warlock hatte Durst (der Arme) und schleppte uns auch nach McDonalds, wo Brian und Anhang so taten, als würden sie uns nicht kennen. Wir verarschten die Bedienung, wie immer, ("Kommen wir vor Weihnachten noch drann?") und anschliessend nahm jeder einen Schluck von Warlocks McDonalds Cola (war arschkalt). Als Hightech an der Reihe war, drückte Warlock, als alter Kollege, auf die Cola - Plastikdose, worauf die gute (?) Cola dem Hightech ins Gesicht spritzte. Dieser nahm die Dose und kippte den Inhalt auf Warlocks Jacke. Ausgleich 1:1! Aber dann der Konter, über den linken Flügel, kam nichtssahnend, der FC Warlock 04, und erzielte mit dem Rest der Cola samt Eiswürfeln das herrliche 2:1 kurz vor Schluss. Hightech stand da, mit Cola auf Hose und Pulllover und Gesicht, und Warlock nur auf der Jacke und ich lag, auf dem Boden vor Lachen. Sie prügeln sich noch kurz, aber dann schwor Hightech Rache und ward vorerst nicht zusammen mit Warlock zu sehen! Aber nicht, dass jetzt jeder schreibt: "TFD sind zu doof, um 'ne Cola zu trinken!"



Cracker in Österreich!

Das Crackertum begann in Österreich im Jahre 1985, als die heute schon tote VIENNA-SOFT und MEGAFORCE am C64 tätig wurden. Erst Ende 1986 änderte sich einiges, als TSK, OMEGA, ICF, NASA, MALARIA und DELTAFORCE AUSTRIA aufkamen und gute Sachen heraus brachten. So waren TSK und MEGAFORCE die beide Grossmächte Österreichs, auch auf dem Amiga.

Anfang 1987 lösten sich OMEGA und DELTAFORCE auf, und MFC und TSK hielten oben (April), schliesslich, taucht THE AUSTRIAN UNION auf, dessen Boss LLOYD den TSK und MFC als neue Mitglieder gewinnt! TAU war nun Nummer 1. Doch im Juli stieg TSK, und kurz später auch MFC wieder aus und gründeten selbstständige Crews. Am Anfang standen TSK und MFC schlecht da, doch mittlerweile, ist TAU nicht mehr so mächtig wie zuvor. Die Austrian Leaders sind also: MFC, TAU und TSK! Auf Amiga: MFC und TSK.

Es lässt sich, zusammenschend, sagen, dass in Österreich die Szene ihren Aufschwung hat, doch es fehlt, im Gegensatz zu BRD, Schweden, Holland, Danmark und England, an Leute, die sich mehr mit HOT ORIGINALS beschäftigen.

(C) 10-1987 by TSK + 930 of THE SOFTFALLER LEAGUE!



Dieser Brief steht kurz vor einer Judiciary. Die Bundesprüfstelle



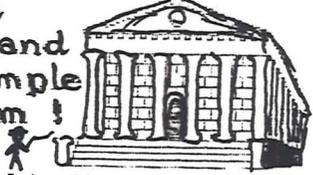
Über die erste beschissen geknackte Version von COCO wollen wir **uns** nicht mehr aussprechen, es gibt ja nun eine neue. Auf dem AMIGA sorgte BAD CAT schon für **Furore. Es ist so eine Art** Katzenmeisterchaft und auf dem AMIGA ist es ein Superspiel. Der erste Level besteht aus Hüpfen und Springen und ist auf dem 64er graphisch optimal gelöst! Leider ist das Spiel fast unmöglich **zu schaffen, auf dem Amiga war es leichter.** Die übrigen Level **von Bad Cat sind** sehr dürftig und zu kompliziert **ziemlich langweilig zu steuern.** Der Titelsound von **Chris Huelsbeck** ist hervorragend. Das Spiel dagegen ist **müde.** Mein Tip: Kauft Euch lieber einen Amiga, wenn ihr unbedingt BAD CAT spielen wollt, denn auf dem 64er ist es eine mittelprächtige Umsetzung, sieht man vom ersten Level ab, sogar eine ziemlich **massive** Umsetzung geworden. Schade, es hätte bestimmt besser werden können, doch man vertraut zuviel auf die Anziehungskraft des ersten Levels. Schön, dom!

Wertung der Redaktion: 71 Punkte

Indians Jones and the temple of doom!

Nach dem **alten Spiel**, das totaler Schrott war, war also nun ein neues INDIANA JONES geplant, von der Firma von der **OUTRUN** kommt, nämlich US GOLD! Man war riesig gespannt, denn das Automaten Spiel auf dem die neue Computer Umsetzung basiert ist sehr gut! Das Titelbild macht einem die Bocke schon mal langsam am anbraten und dann der erste Level: Indy rennt mit Peitsche **bewaffnet** durch die Höhle und muss **unter Delfinen**, die vor **Wächtern** und **boßen Zauberern** in Acht nehmen um schliesslich durch einen neuen Höhleneingang zu entkommen. Zweiter Level: Mit eine Loipe sausen. Schnelle Reaktionen gefordert! Drittens: Einen **stein der Göttin** antreiben, **stammt** der ersten Level. Viertens: Es beginnt wieder von vorne, **hässlicher** ist die **Graphik** **stark bis gut**, der Sound **okay**, aber das Spiel ist **das ist de spielerwert**. Nicht schlecht, dass **last** für OUTRUN gutes hoffen.

Wertung der Redaktion: 63 Punkte



SUPER SPRINT:
Ein spannendes Autorennen, dass man zu zweit oder auch alleine spielen kann. Gute Bonusrunde, in der man sein Auto verbessern kann. Interessantes Spiel mit Perspektive ala "On Track Racing". SUPER SPRINT gefallt. **ELECTIC DREAMS / ACTIVISION** haben es sehr gut umgesetzt, es kommt nämlich vom Automaten. So kann man ruhig 84 Punkte geben!

HOW TO BE A COMPLETE BASTARD:
Möchte mal wissen, was sich GREMLIN GRAPHICS dabei gedacht hat, dieses Spiel zu veröffentlichen. Ein absolut dünnes Spielniveau. Wertung der Redaktion: 10 Punkte

Fuer Volk und Vattaland

oder: Der K(r)ampf bei der Bundeswehr.
Hallo liebe Cracker, Raubkopierer und Computerfreaks. Seid ihr noch in der Schule oder seid ihr etwa schon 18?? Dann kommt naemlich eine lustige Sache auf Euch zu: Ihr duerft demnaechst endlich mal das machen, was ihr bei Euren Computer Games immer macht: Missionen (Auftraege) erfuellen und rumballern!!! Mit dem Einberufungsbescheid endet die Freiheit und die Hackerei, und der Ernst des Lebens beginnt. Falls ihr gar in so netten Orten wie Flens- oder Hamburg stationiert werdet, solltet ihr Euren Computer einen Abschiedskuss geben, da ihr ihn 15 oder gar 18 (stuehnd) Monate nur noch am Wochenende sehen werdet. Doch was erwartet Euch nun innerhalb eines Internhauses (Kaserne)? Zunaechst einmal solltet ihr Euer Gehirn an der Wache abgeben, damit ihr gar nicht erst in Versuchung geratet, ueber Sinn und Zweck Eurer (zukuenftigen)Handlungen nachzudenken. Da die ersten drei Monate sowieso nur aus ABC-Alarm, Feegen, putzen, ABC-Alarm, putzen, Feegen, putzen, ABC-Alarm und Feegen (hatte ich schon erwachnt, dass ihr auch putzen musst??) bestehen, solltet ihr Euch schon jetzt darauf einstellen, dass eure Braut kein Gewehr (Schade), sondern der Besen wird (feef,feef). Das schone dabei ist, dass man auch fremdgehen darf. Zum Beispiel mit dem Muellhauser oder einem Putzlaappen. Habt ihr die 3 Monate ueberlebt, werdet ihr in Eure Stammheit versetzt. Die Leute, die in Aalen sind, kommen oft nach Unns, die in Hamburg oft nach Hamburg. In dieser Stamminheit duerft ihr Eure in der Grundausbildung erlangten Faehigkeiten vervollkommen und nebenbei abends die Kaserne besichtigen. Dieses kann man als Streifensoldat oder als Wachsoldat. Der Streifensoldat hat den Urteil, dass er mehr von der Kaserne sieht, der Wachsoldat den, dass ihm die Eier abkriegen von 01 tober bis Maenz. Geht man die Postmetastation, die das Soldatenleben so lebendig machen. Doch wichtig Waeg und es erst, wenn es nicht so ist der Heind?? Diese Frage stellt sich auf Hebrungen. Jedes Wort und fuer Euch noch eine mehr oder weniger anlassend. Danksagung: Wenn von der ganzen Zeit mit der Warte (C) 10-1987 by TSK of HGS (Fortsetzung folgt!)

RADWAR '41 Party '88

